

myriaCross editor – leçon 20 : Bibliothèques de motifs

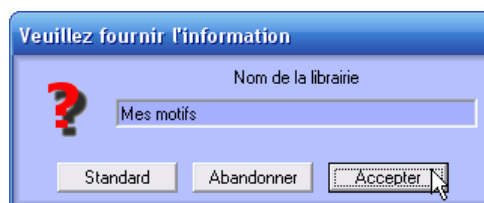
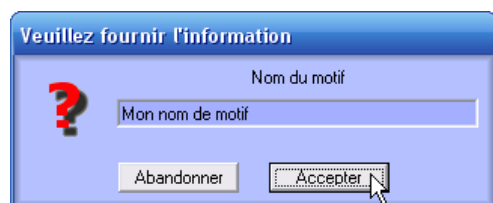
Que sont les bibliothèques de motifs ?

Les bibliothèques de motifs sont des collections de motifs généralement regroupées par thème. Il y a des bibliothèques spécifiques pour les modèles de point de croix, de tricot et de latch hook. Il y a des bibliothèques prédéfinies mais vous pouvez également créer les vôtres.

Créer des bibliothèques de motifs de façon standard

Ordinairement, vous créez des bibliothèques de motifs en sélectionnant une zone dans le modèle, en y faisant un clic droit et en choisissant l'option du menu *Enregistrer comme motif*.

Entrez d'abord un nom pour le motif : Ensuite, acceptez le nom de la bibliothèque :



Les motifs sont alors ajoutés à la bibliothèque *Mes motifs 1* ; dès qu'elle contient 50 motifs, les motifs suivants seront ajoutés à la bibliothèque *Mes motifs 2* et ainsi de suite. C'est la méthode standard pour ajouter des motifs aux bibliothèques.

Pressez ce bouton à tout moment pour restaurer le nom de bibliothèque par défaut.

⚠ Vous ne pouvez pas utiliser les caractères #, @ et ! dans le nom de la bibliothèque.

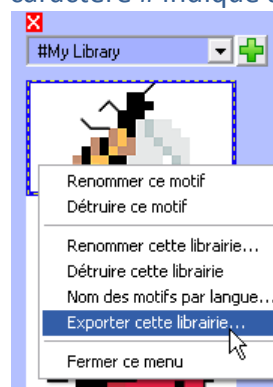
Différents types de bibliothèques de motifs

Le type est fourni par le premier caractère du nom de bibliothèque.

Format du nom	Peut être renommée	Peut être détruite	Peut être exportée	Type de bibliothèque	Nombre de motifs	Détruire/renommer
#nom[n]	Oui	Oui	Oui	Nom spécifié	200 maxi	Oui
!nom	Non	Oui	Non	Installée	200 maxi	Non
@nom	Non	Oui	Non	PCStitch	illimité	Non
Mes motifs[n]	Non	Oui	Non	Défaut	50 maxi	Oui
nom	Non	Non	Non	Prédéfinie	illimité	Non

Créer des bibliothèques de motifs pour partager vos motifs

Créez les bibliothèques de la même façon mais entrez un nom de bibliothèque différent, par exemple *Ma Bibliothèque*. Les motifs sont alors ajoutés à la bibliothèque *#Ma Bibliothèque* ; dès qu'elle contient 200 motifs, les motifs suivants seront ajoutés à la bibliothèque *#Ma Bibliothèque 1* et ainsi de suite. Le caractère # indique au programme que vous avez créé cette bibliothèque pour la partager.



Ouvrez le volet des motifs, sélectionnez la bibliothèque *#Ma Bibliothèque* puis faites un clic droit sur un motif ou cliquez sur un motif puis sur le menu *Edition/Mon motif sélectionné* qui vous permet de :

- Renommer le motif sélectionné
- Supprimer ce motif de la bibliothèque
- Renommer cette bibliothèque (le caractère # persiste)
- Détruire cette bibliothèque
- Définir le nom des motifs en fonction de la langue
- Exporter cette bibliothèque pour la partager

myriaCross editor – leçon 20 : Librairies de motifs

Définir le nom des motifs en fonction de la langue

Cliquez l'option *Nom des motifs par langue* puis pressez le bouton *Nouveau fichier*. Ce fichier contient un enregistrement par motif, le nom étant défini pour la langue courante. Pressez le bouton *Editer le fichier* pour commencer à saisir les noms dans les autres langues. Pressez le bouton *Détruire le fichier* si vous ne voulez plus l'utiliser.

⚠ Vous ne pouvez pas renommer ou détruire un motif si un fichier de langue existe.

⚠ Ajouter un motif à une librairie détruit le fichier de langue associé.

⚠ Renommer, détruire, exporter ou importer une librairie gère le fichier de langue associé.

⚠ La syntaxe pour définir des fichiers de langue est expliquée plus loin.

Exporter une librairie de motifs



L'aperçu montre les 4 ou 16 premiers motifs. ⚠ La couleur du fond est la même que dans le volet des motifs, en fait la couleur de toile du modèle. Puis apparaissent le nom de la librairie (pas de caractère #), le nombre de motifs puis le type (point de croix, tricot ou latch hook) suivant le type du modèle courant.

⚠ A l'import, la librairie sera installée à l'endroit indiqué par le type de contenu. Vous ne pouvez pas encore installer des librairies de tricot ou de latch hook comme

librairies de point de croix. Vous pouvez éventuellement entrer votre nom ou celui de votre société dans le champ *Auteur*, l'adresse de votre site dans le champ *Site internet* et toute information souhaitée dans le champ *Notes*.

Enfin, pressez ce bouton puis spécifiez un dossier et un nom ; un fichier *.mcpli* sera alors créé, voici votre fichier d'installation de librairie.

Importer une librairie de motifs



Ouvrez le fichier *.mcpli* de la même façon qu'un modèle (réglez le type de fichiers à *Fichiers de point de croix supportés* ou *Librairies myriaCross*). Tout apparaît comme lors de l'exportation sauf que vous ne pouvez rien modifier.

Pour lancer le site spécifié avec votre navigateur par défaut, pressez le bouton flèche.

Pressez ce bouton pour installer la librairie.

⚠ Si le fichier librairie existe déjà, il sera écrasé.

myriaCross editor – leçon 20 : Librairies de motifs

Définir un fichier de langue

Vous devez créer un enregistrement par motif dans le même ordre que dans la librairie.

Syntaxe : `<langue>:<nom>|<langue>:<nom>| ...`

Exemple : `en:House|fr:Maison|de:Hause|br:Casa|nl:Huis`

Pour une série de motifs (par exemple *Maison 1*, *Maison 2*, ...), vous pouvez aussi utiliser la syntaxe suivante qui définit les noms pour plusieurs motifs avec un seul enregistrement :

Syntaxe : `(<nombre><langue>:<nom>_|<langue>:<nom>_| ...`

Exemple : `(3)en:House_|fr:Maison_`

Est pareil que : `en:House 1|fr:Maison 1`

`en:House 2|fr:Maison 2`

`en:House 3|fr:Maison 3`

Vous pouvez aussi spécifier le numéro de départ :

Syntaxe : `(<nombre>.<numéro>)<langue>:<nom>_| ...`

Exemple : `(3.7)en:House_|fr:Maison_`

Est pareil que : `en:House 7|fr:Maison 7`

`en:House 8|fr:Maison 8`

`en:House 9|fr:Maison 9`

⚠ Langues : en=English, fr=Français, de=Deutsch, br=Português Brasileiro, nl=Nederlands

⚠ Les motifs sans nom ou avec un nom vide spécifié pour une langue utiliseront le nom par défaut, c'est-à-dire celui spécifié lors de la création du motif.

⚠ Les noms ne doivent pas contenir ces caractères : `\ / : * ? < > | . "`

Remarques

- Les librairies installées ont le caractère ! au début ; elles ne peuvent pas être éditées mais elles peuvent être détruites.
- Cette fonctionnalité vous permet de partager facilement vos motifs avec vos amies, elle permet aussi aux designers de vendre des librairies de motifs faciles à installer. Les versions futures pourraient inclure un système de vérification et d'installation automatique des mises à jour.
- Les librairies *PCStitch* converties (caractère @) ne peuvent être ni renommées ni exportées pour des raisons de copyright ; vous pouvez utiliser vos propres librairies *PCStitch* dans vos modèles mais pas plus.
- Evidemment, les librairies prédéfinies ne peuvent être ni renommées, ni détruites, ni exportées.